**Universidade Federal de São Carlos - Bacharelado em Sistemas de Informação**

**Arquitetura de Computadores**

**Wiki do Trabalho Prático de Arquitetura de Computadores – Jogo da Batalha Naval**

Professor Ricardo Menotti

**2013**

**Dedicatória**

**Reflexão**

**Sumário**

**Lista de Siglas**

**Lista de Figuras**

**Resumo**

**Introdução**

**1. Objetivos do Projeto**

**1.1 Conhecendo o Jogo**

**1.2 Razões pela qual escolhemos o jogo**

**2. Fonte de referência para ampliação de conhecimento em Assembly**

**3. Divisão do trabalho**

**3.1 Observações adicionais**

**4. Batalha Naval 1.0 em Assembly**

**4.1 Como jogar a Batalha Naval 1.0 em Assembly**

**4.2 Especificações do sistema da Batalha Naval 1.0 em Assembly**

**5. Conclusões**